

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI POINT OF SALES BERBASIS WEBSITE
PADA CV. LULUS

Lufian Mutiari, Emmy Wahyuningtyas

Program Studi Informatika, Fakultas Teknik, Universitas Wijaya Kusuma Surabaya

lufian09@gmail.com**Abstrak**

CV. Lulus merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi bahan bangunan secara retail ataupun grosir. Penjualan pada CV.Lulus yang dilakukan secara grosir ataupun retail belum terdata secara terstruktur beresiko terjadinya kehilangan stok barang dan kurang maksimalnya evaluasi penjualan karena terhambat dalam pencatatan pembukuan yang dilakukan secara manual. Diperlukan adanya pembaruan sistem dimana proses pencatatan sebaiknya dibuat secara terkomputerisasi maka segala proses pencatatan akan dapat berjalan secara terstruktur dan rapi. Sitem Informasi Point Of Sales dirancang untuk membantu CV.Lulus dalam mengelola transaksi penjualan, laporan penjualan serta pemantauan stok barang. Sistem yang dibuat berbasis web dengan Bahasa pemrograman PHP dan database MySQL. Metodologi pembangunan perangkat lunak yang digunakan dalam sistem yaitu metode *waterfall*.

Kata Kunci: sistem informasi, point of sales, php, mysql, waterfall.

Abstract

CV. Lulus is a company engaged in the distribution of building materials in retail or wholesale. Sales at CV. Lulus that are carried out wholesale or retail have not been recorded in a structured manner, there is a risk of loss of stock of goods and the lack of maximum sales evaluation because it is hampered in recording bookkeeping which is done manually. There is a need for a system update where the recording process should be computerized so that all recording processes will be able to run in a structured and neat manner. The Point Of Sales Information System is designed to assist CV.Pass in managing sales transactions, sales reports and monitoring stock of goods. The system is made web-based with PHP programming language and MySQL database. The software development methodology used in the system is the waterfall method.

Keywords: information systems, point of sales, php, mysql, web, waterfall.

I. PENDAHULUAN

Sebuah sistem pembukuan merupakan sebuah dasar dari perusahaan yang baik. Demikian pula untuk perusahaan yang bergerak pada bidang retail atau distribusi. Pencatatan mutasi barang sangat diperlukan bagi kepentingan evaluasi penjualan. Semua itu dapat dikerjakan pada sebuah catatan fisik berupa buku. Seiring perkembangan teknologi, catatan fisik dinilai sudah tidak lagi dikatakan efisien. Point Of Sales adalah perangkat lunak yang banyak di gunkanan pada usaha retail seperti swalayan akan sangat membantu dan mengoptimalkan kinerja perusahaan karena sistemnya yang terkomputerisasi.

CV. Lulus merupakan sebuah perusahaan yang bergerak dalam bidang distribusi bahan bangunan. Penjualan biasanya dilakukan secara retail ataupun grosir. Pencatatan laporan penjualan dan arus stok barang sangat membantu perusahaan dalam melakukan evaluasi penjualannya. Jika dalam pelaksanaannya, pencatatan penjualan dan arus stok barang tidak dikelola dengan baik akan dapat menghambat kegiatan evaluasi penjualan itu sendiri. Penjualan pada CV.Lulus yang dilakukan secara

grosir ataupun retail belum terdata secara terstruktur beresiko terjadinya kehilangan stok barang dan kurang maksimalnya evaluasi penjualan karena terhambat dalam pencatatan pembukuan yang dilakukan secara manual.

Dari permasalahan tersebut, diperlukan suatu system informasi yang dapat mengelola transaksi penjualan, laporan penjualan serta pemantauan stok barang. Tujuan penelitian ini adalah melakukan ‘Rancang Bangun Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website Pada CV. Lulus’. Dimana sistem tersebut membantu dalam pengelolaan penjualan dan berbasiskan web dengan menggunakan bahasa Pemrograman PHP dan menggunakan Database MySQL.Sistem informasi point of sales ini bisa menangani dan menyediakan informasi laporan penjualan dan informasi stok barang yang tepat dan akurat. Selain itu juga memudahkan dalam melakukan transaksi penjualan dan informasi stok barang secara terkomputerisasi.



II. METODE

Berikut adalah alur dari metode penelitian proses Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sales pada CV. Lulus.

2.1. Identifikasi Masalah

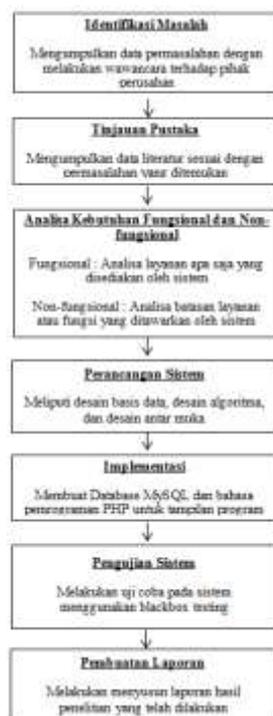
Pada tahap identifikasi masalah, penulis melakukan observasi pada CV.Lulus. Dari observasi tersebut, terdapat kendala atau masalah pada sistem pencatatan laporan penjualan yang masih menggunakan pembukuan manual dan penulisan nota yang masih dilakukan hanya menggunakan kalkulator yang dapat menyebabkan terjadinya kesalahan perhitungan dan kurang maksimalnya laporan penjualan. Oleh sebab itu penulis menentukan beberapa rumusan masalah sesuai hasil dari observasi untuk dijadikan acuan dan tujuan penelitian.

2.2. Studi Literatur

Tahap studi literatur adalah mencari referensi teori yang relevan dengan permasalahan yang ditemukan, referensi tersebut meliputi:

1. Point Of Sales (POS)
2. Pengertian Sistem Informasi
3. Metode Waterfall

Referensi ini dapat dicari dari buku atau jurnal. Hasil dari studi literatur ini adalah terkumpulnya referensi teori yang relevan dengan perumusan masalah, sehingga tujuannya adalah memperkuat perumusan masalah sebagai landasan teori dalam melakukan “Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Website pada CV.Lulus”



Gambar 1. Diagram Alur Penelitian

2.3. Analisa Kebutuhan

Berdasarkan hasil dari studi literatur yang telah didapatkan, penulis akan menganalisa kebutuhan untuk dapat memulai merancang sistem Point Of Sales. Dibutuhkan proses sistem yang mampu membantu perusahaan dalam mengelola penjualan, serta dapat mengurangi kesalahan pada laporan. Terdapat analisis kebutuhan fungsional dan nonfungsional untuk mempermudah dalam menentukan kebutuhan pengguna.

2.3.1. Kebutuhan Fungsional

Kebutuhan fungsional adalah jenis kebutuhan yang berisi proses-proses yang dilakukan oleh sistem dan informasi yang disediakan sistem [16]. Adapun proses dan informasi yang dihasilkan adalah:

1. Pengguna dibagi menjadi tiga, yaitu Kasir, Karyawan gudang, dan Manager. Untuk Kasir, fasilitas yang disediakan adalah mengelola transaksi penjualan. Untuk Karyawan gudang fasilitas yang disediakan adalah menerima surat jalan untuk pengiriman barang dan meng-update stok barang. Untuk Manager, fasilitas yang disediakan adalah mengelola data pengguna, mengelola data barang, mengelola data transaksi penjualan, mengubah, menyimpan dan menghapus data yang berkaitan dengan barang.
2. Sistem dapat melakukan pencatatan transaksi penjualan.
3. Sistem dapat melakukan penyimpanan data transaksi penjualan.

2.3.2. Kebutuhan Non-fungsional

Kebutuhan non-fungsional merupakan batasan layanan atau fungsi yang ditawarkan oleh sistem seperti batasan waktu, pengembangan proses, standarisasi dan sebagainya. Kebutuhan non-fungsional yang digunakan pada sistem ini antara lain:

1. Operasional
Microsoft Windows XP sebagai sistem operasi, browser web untuk menjalankan system, MS Office sebagai pembuatan laporan-laporan.
2. Keamanan
Penggunaan username dan pasword dalam form login untuk membedakan hak akses pada setiap tipe user.
3. Antar muka / Interface

Kebutuhan antar muka yang diinginkan sebaiknya mungkin bersifat user friendly artinya pengguna dapat menggunakan perangkat lunak yang dibuat dengan mudah untuk mendapatkan suatu informasi yang diinginkan oleh pengguna tersebut.

2.4. Perancangan Sistem

Pada tahap perancangan sistem ini, penulis membuat rancangan sistem Point Of Sales yang berupa

gambaran tentang sistem yang akan dibangun dari analisa kebutuhan fungsional dan non-fungsional. Tools yang digunakan untuk merancang sistem Point Of Sales ini menggunakan PowerDesigner 16.5.

2.5. Implementasi

Pada tahap ini penulis akan memulai untuk membuat “Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Website Pada CV. LULUS . Sistem Point Of Sales dibangun dengan menggunakan bahasa pemrograman PHP dan MySQL. Sistem ini memberikan informasi tentang laporan penjualan yang tepat dan akurat. Tools dalam menjalankan bahasa pemrograman PHP dan MySQL adalah XAMPP, Adobe Dreamweaver, Notepad++, MySQL. Sehingga menghasilkan sebuah “Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sales Berbasis Website Pada CV. LULUS”.

Entitas	Aktivitas	Kebutuhan data/informasi
1. Manager	Membuat akun/user	Data karyawan
	Mebuat Data Barang	Data Barang dan stok
	Menentukan Harga Jual Barang	Data harga beli
	Melihat Laporan Penjualan	Data Penjualan
	Melihat Laporan Pendapatan	Data Pendapatan
	Menerima Laporan Stok Barang	Data Stok Barang
2. Kasir	Pemeriksaan Aktivitas Penjualan	Data barang yang dijual
	Input Transaksi Penjualan, Data Customers, dan Surat Jalan	Data Barang
	Mencetak invoice	Hasil Transaksi
	Membuat Laporan Penjualan	Data barang
3. Karyawan Gudang	Membuat Laporan Penghasilan	Penghasilan yang didapatkan
	Mengeluarkan Barang yang akan dikirim	Surat Jalan
	Melaporkan Stok Barang	Data Stok Barang yang ada dan Surat Jalan

Gambar 2. Proses Bisnis

2.6. Pengujian Sistem

Pada tahap pengujian ini peneliti akan melakukan pengujian Sistem Point Of Sales untuk melihat hasil dari sistem yang telah dibuat dengan menggunakan blackbox testing.

2.7. Proses Bisnis

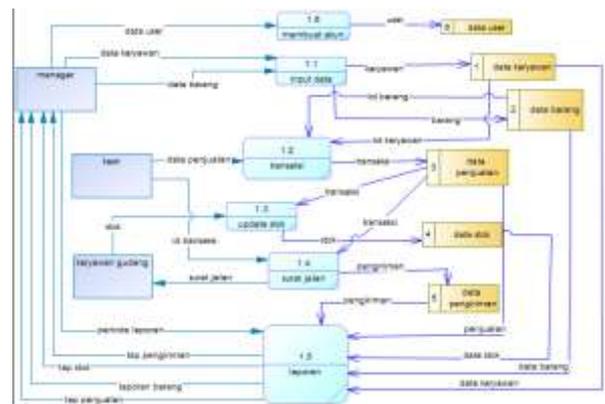
Berikut adalah proses bisnis yang akan diimplementasikan pada “Rancang Bangun Sistem Informasi Point Of Sales”. Gambar 2 menunjukkan detail aktivitas, entitas yang terlibat, kebutuhan data, dan informasi untuk pelaksanaannya.

2.7.1. DFD Level 1

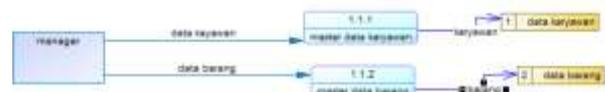
Setelah dilakukan analisis desain DFD Level Context maka selanjutnya di decompose menjadi DFD Level 1. Pada tahap ini dijelaskan secara terstruktur mengenai input, proses, output. Di desain ini terlihat jelas bahwa stakeholder mempunyai tugas masing- masing sesuai rancangan DFD Level 1. DFD Level 1 ditampilkan pada Gambar 3.

2.7.2. DFD Level 2 Proses Input Data Master

Pada proses ini yaitu menjelaskan tentang bagaimana proses input data master. Pada proses 1.1.1 manager menginput data karyawan, dan pada proses 1.1.2 manager menginput data barang.



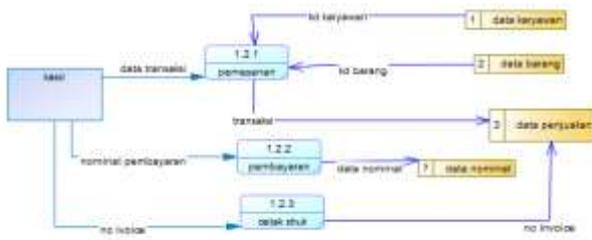
Gambar 3. DFD Level 1



Gambar 4. DFD Level 2 Proses Input Data Master

2.7.3. DFD Level 2 Proses Transaksi

Pada proses ini yaitu menjelaskan tentang bagaimana proses transaksi. Pada proses 1.2.1 kasir memasukan data transaksi yang berisi kode karyawan dan kode barang untuk memproses transaksi, pada proses 1.2.2 kasir memasukan nominal pembayaran untuk memproses pembayaran, dan pada proses 1.2.3 kasir memasukan nomer invoice untuk mencetak struk.



Gambar 5. DFD Level 2 Proses Transaksi

2.7.4. DFD Level 2 Proses Laporan

Pada proses ini menjelaskan tentang bagaimana proses laporan terhadap manager. Pada proses 1.5.1 manager memeriksa laporan karyawan, pada proses 1.5.2 manager memeriksa laporan barang, pada proses 1.5.3 manager memeriksa laporan penjualan, pada proses 1.5.5 manager memeriksa laporan stok barang, dan pada proses 1.5.4 manager memeriksa laporan pengiriman.

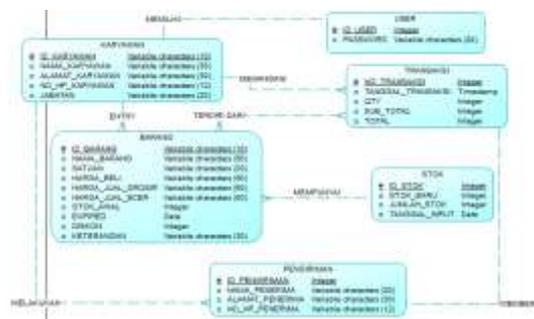
2.8. Perancangan Database

2.8.1. Conceptual Data Model (CDM)

CDM dipakai untuk menggambarkan secara detail struktur basis data dalam bentuk logik. Struktur ini independen terhadap semua software maupun struktur data storage tertentu yang digunakan dalam aplikasi ini. CDM ditampilkan pada gambar 4.3.1



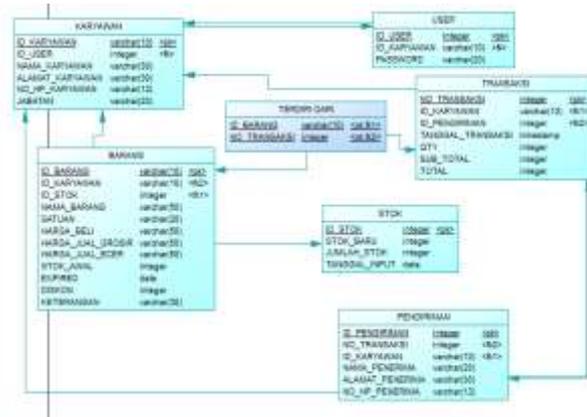
Gambar 6. DFD Level 2 Proses Laporan



Gambar 7. CDM (Conceptual Data Model)

2.8.2. Physical Data Model (PDM)

PDM merupakan gambaran secara detail basis data dalam bentuk fisik. Penggambaran rancangan PDM memperlihatkan struktur penyimpanan data yang benar pada basis data yang digunakan sesungguhnya. PDM ditampilkan pada gambar 8.



Gambar 8. PDM (Physical Data Model)

2.9. Implementasi

Pada implementasi ini membahas berdasarkan berdasarakan perancangan dan pembangunan sistem. Implementasi ini meliputi:

1. Halaman *Login*
2. Halaman *Dashboadr* Manager
3. Halaman Data Karyawan
4. Halaman Data Barang
5. Halaman Laporan
6. Halaman Laporan Penjualan
7. Halaman Laporan Stok Barang
8. Halaman Dashboard Kasir
9. Halaman Invoice
10. Halaman Dashboard Gudang
11. Halaman Surat Jalan
12. Halaman Surat Jalan Gudang

2.9.1. Halaman Login

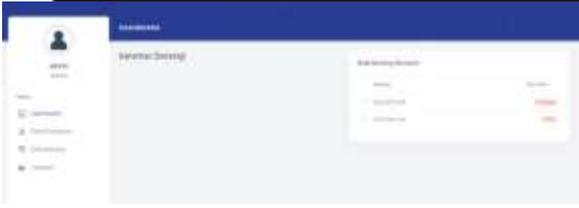
Pada tampilan ini, semua user yang mengakses sistem ini harus memasukan username dan password agar dapat masuk ke dalam sistem.



Gambar 9. Halaman Login

2.9.2. Halaman Dashboard Manager

Pada halaman dashboard admin ini menampilkan menu data karyawan, data barang, dan laporan penjualan.



Gambar 10. Halaman Dashboard Manager

2.9.3. Halaman Data Karyawan

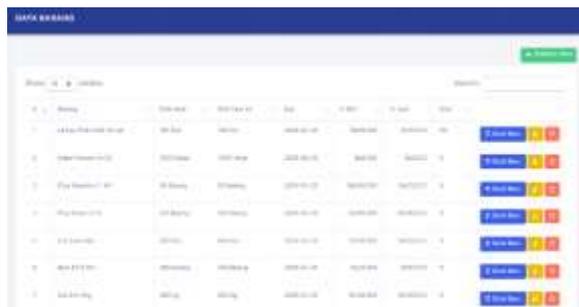
Pada halaman ini menampilkan data karyawan yang terdiri dari nama, no HP, email, jabatan dan terdapat button tambah, edit, dan hapus untuk memperbarui data.

2.9.4. Halaman Data Barang

Pada halaman ini menampilkan data barang yang terdiri dari tabel nama barang, stok awal, stok saat ini, expired, harga beli, harga jual, diskon, tombol search, edit, hapus, dan tambah data baru.



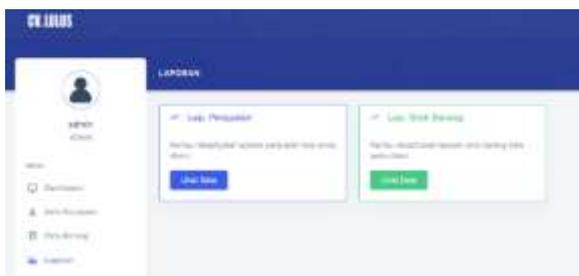
Gambar 11. Halaman Data Karyawan



Gambar 12. Halaman Data Barang

2.9.5. Halaman Laporan

Pada halaman ini menampilkan menu pilihan laporan penjualan dan laporan stok barang.



Gambar 13. Halaman Laporan

2.9.6. Halaman Laporan Penjualan

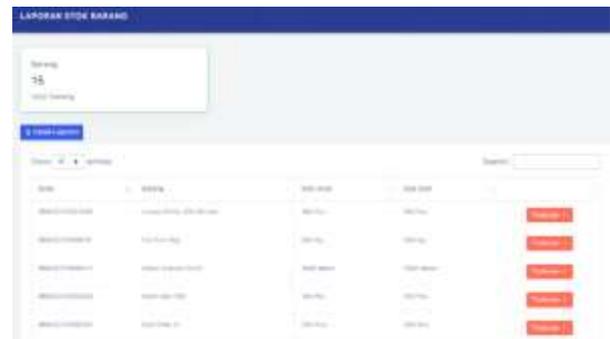
Pada halaman ini menampilkan laporan detail penjualan yang berisi jumlah faktur penjualan, total barang terjual, barang yang sering terjual, total pendapatan, dan grafik dari jumlah pendapatan yang bisa dilihat setiap periode tertentu.



Gambar 14. Halaman Laporan Penjualan

2.9.7. Halaman Laporan Stok Barang

Pada halaman ini menampilkan laporan stok barang yang terdiri dari tabel kode barang, nama barang, stok awal, sisa stok, dan tindakan untuk melihat riwayat stok.



Gambar 15. Halaman Laporan Stok Barang

2.9.8. Halaman Dashboard Kasir

Pada halaman dashboard kasir ini menampilkan menu kasir penjualan dan data transaksi.



Gambar 16. Halaman Dashboard Kasir

2.9.9. Halaman Invoice

Pada halaman ini invoice penjualan yang terdiri dari informasi alamat pengiriman, tanggal transaksi, item order, nama barang, jumlah, harga satuan, diskon, total harga, dan grand total.



Gambar 17. Halaman Invoice

2.9.10. Halaman Dashboard Gudang

Pada halaman dashboard gudang ini menampilkan menu data barang dan data surat jalan.



Gambar 18. Halaman Dashboard Gudang

2.9.11. Halaman Surat Jalan

Pada halaman surat jalan ini menampilkan data surat jalan yang akan di cetak dan menu update status yang bisa di perbarui oleh gudang.



Gambar 19. Halaman Surat Jalan

III. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1. Halaman Login

Hasil dari pengujian untuk tampilan login dapat dilihat pada tabel 1.

Tabel 1. Hasil Pengujian Halaman Login

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol login tanpa mengisi data username dan password	Sistem akan munculkan error dengan tampilan "ada yang error"	Valid
2	Mengisi data username dan password tidak sesuai	Sistem akan munculkan error dengan tampilan "ada yang error"	Valid

3	Mengisi username dan password dengan benar	Sistem akan langsung menampilkan halaman utama	Valid
---	--	--	-------

3.2. Halaman Dashboard Manager

Hasil dari pengujian untuk tampilan dashboard manager dapat dilihat pada tabel 2.

Tabel 2. Hasil Pengujian Halaman Dashboard Manager

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol menu "data karyawan"	Sistem akan menampilkan halaman data karyawan	Valid
2	Menekan tombol menu "data barang"	Sistem akan menampilkan halaman data detail barang keseluruhan	Valid
3	Menekan tombol menu "laporan"	Sistem akan langsung menampilkan halaman menu laporan penjualan dan stok barang	Valid
4	Menekan tombol "keluar"	Sistem akan menuju ke halaman login	Valid

3.3. Halaman Data Karyawan

Hasil dari pengujian untuk tampilan data karyawan dilihat pada tabel 3.

Tabel 3. Hasil Pengujian Halaman Data Karyawan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "tambah data"	Sistem akan menampilkan form tambah data karyawan	Valid
2	Menekan tombol "search"	Sistem akan melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
3	Menekan tombol "edit"	Sistem akan langsung menampilkan halaman form edit data karyawan yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "hapus"	Sistem akan menghapus data karyawan yang di pilih	Valid

3.4. Halaman Data Barang

Hasil dari pengujian untuk tampilan data barang dapat dilihat pada tabel 4.

Tabel 4. Hasil Pengujian Halaman Data Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "tambah data"	Sistem akan menampilkan form tambah data barang	Valid
2	Menekan tombol "search"	Sistem akan melakukan pencarian data sesuai dengan kata kunci	Valid
3	Menekan tombol "edit"	Sistem akan langsung menampilkan halaman form edit data barang yang di	Valid

		pilih	
4	Menekan tombol "hapus"	Sistem akan menghapus data barang yang di pilih	Valid
5	Menekan tombol "tambah stok baru"	Sistem akan memunculkan form tambah stok barang	Valid

3.5. Halaman Laporan

Hasil dari pengujian untuk tampilan laporan dapat dilihat pada tabel 5.

Tabel 5. Hasil Pengujian Halaman Laporan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol menu "laporan penjualan"	Sistem akan menampilkan halaman detail laporan penjualan	Valid
2	Menekan tombol menu "laporan stok barang"	Sistem akan menampilkan halaman detail laporan stok barang	Valid

3.6. Halaman Laporan Penjualan

Hasil dari pengujian untuk tampilan laporan penjualan dapat dilihat pada tabel 6.

Tabel 6. Hasil Pengujian Halaman Laporan Penjualan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "filter tanggal laporan"	Sistem akan menampilkan data laporan penjualan pada periode tertentu	Valid
2	Menekan tombol "cetak laporan"	Sistem akan menampilkan detail hasil laporan berupa pdf	Valid
3	Menekan tombol "lihat data transaksi"	Sistem akan langsung menampilkan detail transaksi yang di pilih	Valid

3.7. Halaman Laporan Stok Barang

Hasil dari pengujian untuk tampilan laporan stok barang dapat dilihat pada tabel 7.

Tabel 7. Hasil Pengujian Halaman Laporan Stok Barang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "cetak laporan"	Sistem akan menampilkan tanggal laporan stok yang akan di cetak	Valid
2	Menekan tombol "filter tanggal laporan"	Sistem akan menampilkan data laporan stok barang dalam bentuk pdf	Valid
3	Menekan tombol "lihat data stok barang"	Sistem akan langsung menampilkan detail	Valid

		riwayat stok barang	
--	--	---------------------	--

3.8. Halaman Dashboard Kasir

Hasil dari pengujian untuk tampilan dashboard kasir dapat dilihat pada tabel 8.

Tabel 8. Hasil Pengujian Halaman Dashboard Kasir

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "kasir"	Sistem akan menampilkan halaman kasir penjualan	Valid
2	Menekan tombol "data transaksi"	Sistem akan menampilkan halaman data transaksi	Valid
3	Menekan tombol "keluar"	Sistem akan menuju ke halaman login	Valid

3.9. Halaman Transaksi Kasir

Hasil dari pengujian untuk tampilan transaksi kasir dapat dilihat pada tabel 9.

Tabel 9. Hasil Pengujian Halaman Transaksi Kasir

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Mengisi form data pembeli	Sistem akan menyimpan data untuk pengiriman	Valid
2	Menekan tombol "tanggal transaksi"	Sistem akan otomatis menampilkan tanggal dan waktu sekarang	Valid
3	Menekan tombol "hapus"	Sistem akan langsung menghapus barang yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "tambah baris"	Sistem akan menambahkan baris transaksi	Valid
5	Menekan tombol "simpan"	Sistem akan otomatis menyimpan data transaksi	Valid

3.10. Halaman Data Transaksi Kasir

Hasil dari pengujian untuk tampilan login dapat dilihat pada tabel 10.

Tabel 10. Hasil Pengujian Halaman Data Transaksi Kasir

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "invoice"	Sistem akan munculkan invoice yang akan di cetak	Valid
2	Menekan tombol "edit"	Sistem akan menampilkan halaman edit transaksi	Valid
3	Menekan tombol "hapus"	Sistem akan menghapus transaksi yang di pilih	Valid
4	Menekan tombol "search"	Sistem akan menampilkan	Valid



		pencarian sesuai dengan kata kunci	
--	--	------------------------------------	--

3.11. Halaman Dashboard Gudang

Hasil dari pengujian untuk tampilan dashboard gudang dapat dilihat pada tabel 11.

Tabel 11. Hasil Pengujian Halaman Dashboard Gudang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol data barang	Sistem akan menampilkan data barang dan stok	Valid
2	Menekan tombol surat jalan	Sistem akan menampilkan halaman surat jalan	Valid
3	Menekan tombol data stok	Sistem akan menampilkan halaman detail riwayat stok barang	Valid
4	Menekan tombol "keluar"	Sistem akan menuju ke halaman login	Valid

3.12. Halaman Data Barang Gudang

Hasil dari pengujian untuk tampilan data barang gudang dapat dilihat pada tabel 12.

Tabel 12. Hasil Pengujian Halaman Data Barang Gudang

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "search"	Sistem akan menampilkan pencarian sesuai dengan kata kunci	Valid
2	Menekan tombol "stok baru"	Sistem akan menambahkan stok baru sesuai dengan tanggal input	Valid
3	Menekan tombol "edit"	Sistem akan menampilkan halaman edit barang	Valid
4	Menekan tombol "sort by"	Sistem akan menampilkan urutan barang sesuai dengan nama	Valid

3.13. Halaman Cetak Surat Jalan

Hasil dari pengujian untuk tampilan cetak surat jalan dapat dilihat pada table 13.

Tabel 13. Hasil Pengujian Halaman Cetak Surat Jalan

No	Skenario Pengujian	Hasil Yang Diharapkan	Kesimpulan
1	Menekan tombol "search"	Sistem akan menampilkan pencarian sesuai dengan kata kunci	Valid
2	Menekan tombol "sort by"	Sistem akan menampilkan urutan barang sesuai dengan nama	Valid
3	Menekan tombol "surat jalan"	Sistem akan menampilkan surat jalan yang akan di cetak	Valid

4	Menekan tombol "update status"	Sistem akan menampilkan pilihan status "proses atau terkirim"	Valid
---	--------------------------------	---	-------

IV. PENUTUP

4.1. Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil dan analisis terhadap Sistem Informasi Point Of Sales pada CV.LULUS telah dibuat, kesimpulannya sebagai berikut:

1. Sistem *Point Of Sales* dapat mempermudah perusahaan dalam melakukan laporan penjualan.
2. Sistem Point Of Sales dapat meminimalisir terjadinya kesalahan saat melakukan transaksi penjualan.
3. Sistem *Point Of Sales* dapat membantu menangani arus keluar masuk barang.

4.2. Saran

Saran dari hasil dan analisis terhadap Sistem Point Of Sales yang telah dibuat yaitu pengembangan Sistem Point Of Sales Berbasis WEB Pada CV.LULUS ditambahkan beberapa fitur agar sistem lebih baik, seperti sistem bisa berjalan secara online untuk memudahkan pemindahan data saat di butuhkan.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Anhar, S. (2010). Pengertian PHP . In S. Anhar, *Panduan Menguasai PHP dan MySQL Secara Otodidak* (pp. 2-3). Jakarta Selatan: PT. TransMedia.
- [2] Anindita, K. (2018, Juni 2018). *5 Sistem POS Terbaik untuk Bisnis Retail di Indonesia*. Retrieved November 22, 2020, from Kompasiana: <https://www.kompasiana.com/kanya/5b33220cbde57529e0307302/5-sistem->
- [3] Chandra, K. (2013). *Rancangan Sistem Informasi Point of Sales Berbasis Website Pada Distributor Kain Hoggly Djaya*. 9.
- [4] Enterprice, J. (2015). *HTML, PHP, MySQL Untuk Pemula*. Jakarta: Elex Media Komputindo.
- [5] Hapnes Toba, M. D. (2009). *Perancangan dan Pembuatan Sistem Pakar Berbasis Runut Maju*. ISSN 0216-4280 , 96.
- [6] Hidayat, R. (2010). *Cara Praktis Membangun Website Gratis*. Jakarta: PT.Elex Media Komputindo.
- [7] Irviani, E. Y. (2017). *Pengantar Sistem Informasi*. Yogyakarta: Perpustakaan Nasional.
- [8] Jessica, C. (2020, January 10). *Pengertian Point of Sales dan Fungsinya Bagi Bisnismu*. Retrieved 11 20, 2020, from glints.com: <https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-point-of-sales/#.X7dVh80zBIU>

- [9] Ni Ketut Dewi Ari Jayanti, S. M. (2018). *Terori Basis Data*. Yogyakarta: Andi.
- [10] Nugroho, A. (2009). *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Yogyakarta: Andi.
- [11] Pressman, R. (2002). *Rekayasa Perangkat Lunak*. Yogyakarta: Andi.
- [12] Rachmadi, T. (2020). *Sistem Basis Data*. Surabaya: Tiga Ebook.
- [13] Rokhman. (2012). rancang aplikasi point of sales pada apotek kamila. *conference.binadarma.ac.id*, 10.
- [14] Sitorus, L. (2015). *Flowchart dan Pseudocode*. Yogyakarta: google book.
- [15] Sommerville, I. (2011). *Software Engineering 9th Edition*. Addison: Wesley.
- [16] Yurindra. (2017). *Software Engineering*. Sleman: DEEPUBLISH.



